

**ARISTÓTELES**

**PROBLEMA**

**DE LA**

**REALIDAD**

# 1.- INTRODUCCIÓN:PHYSIS

- PHYSIS
  - MUNDO SUPRALUNAR
    - ASTROS, ÉTER E INCORRUPTIBLE
  - MUNDO SUBLUNAR
    - TIERRA, 4 ELEMENTOS Y CAMBIO
- FÍSICA Y METAFÍSICA

## 2.- FÍSICA

- TEORÍA HILEMÓRFICA
  - MATERIA: de qué están hechos
  - FORMA: SUSTANCIA 1ª (individuo)/SUSTANCIA 2ª (universal)
  - ACCIDENTES: se puede quitar
- TELEOLOGÍA
  - CAMBIO BUSCA PERFECCIÓN (esencia)
  - POTENCIA (puede llegar a ser) → ACTO (lo que se es)
- TEORÍA DE LAS CUATRO CAUSAS
  - FORMAL: qué es
  - MATERIAL: de qué está hecho
  - EFICIENTE: quién o qué lo hizo
  - FINAL: para qué

# 3.- METAFÍSICA

- ESTUDIO DE LA REALIDAD EN CUANTO TAL
  - LO QUE TODO SER CUMPLE
- ENTE: SER EN CUANTO SER
- AXIOMAS Y CATEGORÍAS
  - PRINCIPIOS UNIVERSALES DE LA REALIDAD
  - LO QUE TODO SER DEBE CUMPLIR
  - AXIOMAS
    - PRINCIPIOS INDEMOSTRABLES QUE RIGEN LO REAL
  - CATEGORÍAS
    - LO QUE SE PUEDE PREDICAR DE LOS SERES

# 4.-PRIMER MOTOR INMÓVIL

- FUNDAMENTO ÚLTIMO DEL MOVIMIENTO
  - INICIA EL MOVIMIENTO
  - ATRACCIÓN: PERFECCIÓN A TRAVÉS DEL CAMBIO
- ACTO PURO Y ACTIVIDAD ES PENSARSE

# PROBLEMA DE LA REALIDAD

- INTRODUCCIÓN

- SUBLUNAR Y SUPRALUNAR

- FÍSICA

- Tª HILEMÓRFICA

- Materia, Forma (s1/s2)  
accidentes

- TELEOLOGÍA

- Potencia y Acto

- 4 CAUSAS

- Formal
- Material
- Eficiente
- Final

- METAFÍSICA

- SER EN CUANTO SER: ENTE

- AXIOMAS

- CATEGORÍAS

- PRIMER MOTOR

- Movimiento
- Acto puro

**PROBLEMA  
DEL  
CONOCIMIENTO**



# 1.- INDUCCIÓN

- COMIENZO POR LOS SENTIDOS
- PROCESO DE INDUCCIÓN
  - DE LO PARTICULAR A LO GENERAL
  - PASOS:
    1. IMAGINACIÓN: IMAGEN MENTAL
    2. ENTENDIMIENTO: PROCESO DE ABSTRACCIÓN
      - 2.1.- ENTENDIMIENTO AGENTE (UNIVERSAL): ABSTRAE LA ESENCIA
      - 2.2.- ENTENDIMIENTO PACIENTE (INDIVIDUAL): POSIBILITA JUICIOS

## 2.- LÓGICA

- CREADOR
- MÉTODO:
  - ARGUMENTACIÓN RIGUROSA Y COHERENTE
  - VALIDEZ DE LA ESTRUCTURA (NO CONTENIDO)
- FORMA DE LAS ARGUMENTACIONES
  - CORRECTAS: MODOS DEL SILOGISMO
  - INCORRECTAS: FALACIAS

# PROBLEMA DEL CONOCIMIENTO

## 1. INDUCCIÓN

- SENTIDOS
- PROCESO DE INDUCCIÓN
  - IMAGINACIÓN Y ENTENDIMIENTO (AGENTE Y PACIENTE)

## 2. LÓGICA

- MÉTODO
- FORMA DE LAS ARGUMENTACIONES
  - SILOGISMOS Y FALACIAS

**PROBLEMA  
DEL  
SER HUMANO**

# 1.- ALMA-CUERPO

- HILEMORFISMO:
  - ALMA (FORMA) – CUERPO (MATERIA)
  - UNIÓN SUSTANCIAL: SUSTANCIA PRIMERA
  
- CARACTERÍSTICAS:
  - PRINCIPIO DE VIDA
  - MORTAL (ENTENDIMIENTO AGENTE)

# 2.- FUNCIONES DEL ALMA

- 3 FUNCIONES:

1. FACULTAD VEGETATIVA (NUTRITIVA)

- ALIMENTARSE Y DESARROLLARSE
- TODOS LOS SERES VIVOS

2. FACULTAD SENSITIVA

- SENSIBILIDAD
- ANIMALES

3. FACULTAD INTELECTIVA

- PENSAMIENTO
- SERES RACIONALES
- INTELECCIÓN: FACULTAD SUPERIOR, ESENCIAL Y DISTINTIVA

# PROBLEMA DEL SER HUMANO

## 1. ALMA-CUERPO

- HILEMORFISMO: UNIÓN SUSTANCIAL
- PRINCIPIO VITAL

## 2. 3 FUNCIONES

- VEGETATIVA
- SENSITIVA
- INTELECTIVA

**PROBLEMA  
DE LA  
MORAL**



# 1.- TELEOLOGÍA Y EUEDEMONISMO

- ESQUEMA TELEOLÓGICO
  - FIN ES LA FELICIDAD
    - EUEDEMONISMO
  - FELICIDAD: DESARROLLAR LA ESENCIA

## 2.- VIDA CONTEMPLATIVA

- VIDA CONTEMPLATIVA: FACULTAD INTELECTIVA
  - CONOCIMIENTO SERES Y DEL SER SUPREMO
- PERFECCIONAR VIRTUDES DIANOÉTICAS
  - ENTENDIMIENTO: SABIDURÍA, REFLEXIÓN...
- FELICIDAD LIMITADA
  - NECESIDADES CORPORALES Y SOCIALES
  - FELICIDAD ABSOLUTA: PRIMER MOTOR INMÓVIL

# 3.- TÉRMINO MEDIO

- VIRTUDES ÉTICAS O PRÁCTICAS
  - HUMANAS (DIANOÉTICAS SON DIVINAS)
  - ORGANIZAR LA VIDA PARA DESARROLLAR INTELECCIÓN
- VIRTUD ÉTICA → TÉRMINO MEDIO
  - HÁBITO
  - PRUDENCIA
  - DOS EXTREMOS
    - EXCESO
    - DEFECTO
  - PERSONAL

# PROBLEMA DE LA MORAL

## 1. TELEOLOGÍA Y EUDEMONISMO

- FELICIDAD: EUDEMONISMO

## 2. VIDA CONTEMPLATIVA

- FELICIDAD LIMITADA

## 3. TÉRMINO MEDIO

- VIRTUD ÉTICA ORGANIZA LA VIDA
- HÁBITO TÉRMINO MEDIO PERSONAL

**PROBLEMA**

**DE LA**

**SOCIEDAD**

**(POLÍTICA)**

# 1.- SER SOCIAL Y TELEOLOGÍA

- SER SOCIAL POR NATURALEZA
  - ZOON POLITIKON
  - LOGOS
    - RACIONALIDAD Y COMUNICACIÓN
- TELEOLOGÍA
  - POLIS
    - FIN ÚLTIMO DEL PROCESO SOCIAL
  - FELICIDAD
    - SOCIEDAD DESARROLLE LA VIRTUD PRÁCTICA

## 2.- LEGISLADOR (GOBIERNO)

- LEGISLADOR
  - TEÓRICO Y PRÁCTICO: PRUDENCIA
  - JUSTICIA SOCIAL:
    - NO INTERESES PROPIOS
    - POSIBILITA LA VIRTUD EN CADA CIUDADANO

# 3.- TIPOS DE GOBIERNO

- 3 FORMAS: JUSTAS ↔ CORRUPCIONES
  - MONARQUÍA ↔ TIRANÍA
  - ARISTOCRACIA ↔ OLIGARQUÍA
  - DEMOCRACIA (MEJOR) ↔ DEMAGOGIA



# PROBLEMA DE LA SOCIEDAD

## 1. SER SOCIAL Y TELEOLOGÍA

- ZOON POLITIKON Y LOGOS
- TELEOLOGÍA

## 2. LEGISLADOR

- TEORÍA Y PRÁCTICA
- JUSTICIA SOCIAL

## 3. TIPOS DE GOBIERNO

- MONARQUÍA ↔ TIRANÍA
- ARISTOCRACIA ↔ OLIGARQUÍA
- DEMOCRACIA (MEJOR) ↔ DEMAGOGIA

# PENSAMIENTO DE ARISTÓTELES

## REALIDAD

- PHYSIS
- FÍSICA
  - Hilemorfismo
  - Teleología
  - 4 Causas
- METAFÍSICA
  - Ser en cuanto ser
  - Axiomas y categorías
  - Primer Motor

## CONOCIMIENTO

- INDUCCION
- LÓGICA

## SER HUMANO

- ALMA Y CUERPO
- FUNCIONES DEL ALMA

## ÉTICA

- TELEOLOGÍA Y EUDEMONISMO
- VIDA CONTEMPLATIVA
- TÉRMINO MEDIO

## POLÍTICA

- SER SOCIAL Y TELEOLOGÍA
- LEGISLADOR
- TIPOS DE GOBIERNO